

Regulamin Kongresu II Federacji Nordackiej

z dnia xx xx 2023 roku

Rozdział I [Przepisy ogólne]

Art. 1. Niniejsza ustawa określa szczegóły dotyczące Kongresu II Federacji Nordackiej, funkcjonowania oraz struktur tego organu.

Rozdział II [Posiedzenie Inauguracyjne Kongresu]

Art. 2. Pierwsze, inauguracyjne posiedzenie Kongresu stosownym rozporządzeniem zapowiada Prezydent II Federacji Nordackiej w terminie do 3 dni po ogłoszeniu wyników wyborów. Rozporządzenie powinno zawierać datę i godzinę rozpoczęcia posiedzenia oraz wskazanie osoby, która będzie pełniła funkcję Spikera-Seniora, dalej zwanego Pre-Spikerem, czyli osoby, która przewodniczy pierwszemu posiedzeniu Kongresu do momentu wybrania Spikera. Równocześnie z wydaniem dokumentu o terminie posiedzenia Prezydent wydaje rozporządzenie desygnujące kandydata na Premiera.

Art. 3. Pre-Spiker otwiera posiedzenie Kongresu w dniu i o godzinie wyznaczonej przez Prezydenta II FN w stosownym rozporządzeniu. Po jego otwarciu następuje ślubowanie Kongresmenów, które trwa maksymalnie do 3 pełnych dób.

Art. 4. Po złożeniu ślubowania przez wszystkich Kongresmenów, Pre-Spiker otwiera zgłoszenia na Spikera. Kandydata na Spikera może zgłosić grupa minimum dwóch Kongresmenów, gdzie kandydat po zgłoszeniu sam musi potwierdzić swoją kandydaturę. Zgłaszanie kandydatów trwa od 24 do 48 godzin.

Art. 5. Po wyborze Spikera, Pre-Spiker przekazuje mu swoje obowiązki. Po tym Spiker zarządza zgłoszenia kandydatów na Vajs-Spikerów, czyli osoby, które w razie nieobecności mogą zastąpić Spikera. Kandydata na Vajs-Spikera może zgłosić grupa minimum dwóch Kongresmenów, gdzie kandydat po zgłoszeniu sam musi potwierdzić swoją kandydaturę. Zgłaszanie kandydatów trwa od 12 do 24 godzin.

Art. 6. Po wyborze Vajs-Spikerów następuje wygłoszenie exposé przez kandydata na Premiera desygnowanego przez Prezydenta. Kandydat ma na to 24 godziny. Po wygłoszeniu przemówienia następuje głosowanie o udzielenie wotum zaufania dla kandydata. Aby wotum zaufania zostało udzielone musi uzyskać większość bezwzględną przy obecności co najmniej połowy Kongresmenów.

Art. 7. Po wyborze Premiera II FN, Spiker zamyka posiedzenia inauguracyjne, a następnie, jeśli występuje taka potrzeba, obwieszcza dzień i godzinę rozpoczęcia pierwszego posiedzenia Kongresu. Na posiedzeniu inauguracyjnym nie można procedować projektów ustaw, uchwał i wniosków o debatę.

Rozdział III

[Posiedzenia Kongresu]

Art. 8.

1. Kongres obraduje na posiedzeniach, które otwierane są przez Spikera Kongresu. Spiker zwołuje posiedzenie wtedy, gdy do Kancelarii Kongresu wpłynie co najmniej jeden projekt ustawy, uchwały lub wniosek o otwarcie debaty parlamentarnej.
2. Termin posiedzenia obwieszczany jest na forum II FN, w dziale Kongresu przez Spikera w publicznym i dobrze widocznym miejscu. Przez publiczne i dobrze widoczne miejsce rozumie się dział ogólnodostępny, który znajduje się najwyżej w hierarchii działów Kongresu. Spiker zapowiada zwołanie posiedzenia co najmniej tydzień przed jego rozpoczęciem.
3. W obwieszczeniu Spiker publikuje, jako listę, porządek dzienny obrad na dane posiedzenie. Porządek dzienny może zawierać maksymalnie 10 punktów.
4. Minimalny czas trwania posiedzenia to 3 dni, maksymalny zaś to 2 tygodnie. Ustalony przez Spikera czas trwania posiedzenia można skrócić lub wydłużyć stosownym wnioskiem formalnym. Czas trwania nie jest liczony w trakcie przerwy.
5. Posiedzenie dzieli się na debaty i głosowania. Debata winna trwać minimalnie 24 godziny, maksymalnie zaś 72. Głosowanie winno trwać minimalnie 24 godziny, maksymalnie zaś 48. Głosowania odbywają się w systemie informatycznym II FN. W przypadku, gdy wynik głosowania wzbudza wątpliwości, Spiker może zwrócić się do Kongresmenów o wyrażenie zgody na ponowne przeprowadzenie głosowania, który musi poprzeć minimum połowa Kongresmenów.

Art. 9. Prawo do uczestnictwa w posiedzeniu posiada każdy obywatel II Federacji Nordackiej. Mieszkańcy mają prawo do zabrania głosu tylko przy wyrażeniu zgody przez Spikera.

Art. 10. Kongresmeni:

1. Mają prawo do składania wniosków formalnych, które podlegają głosowaniu. Aby wniosek formalny został poddany pod głosowanie musi go poprzeć grupa dwóch Kongresmenów. Wnioskodawca jest liczony jako Kongresmen popierający.
2. Spiker może zażądać od Kongresmena-wnioskodawcy uzasadnienia złożenia wniosku. Spiker nie może odrzucić wniosku popartego przez grupę minimum dwóch Kongresmenów.

Art. 11. Do wniosków formalnych zalicza się wnioski o:

1. skrócenie debaty i przejście do głosowania,
2. przerwę lub zamknięcie posiedzenia,
3. wykluczenie danego Kongresmena z dalszego przebiegu posiedzenia,
4. uchwalenie tajności posiedzenia,
5. przedłużenie lub skrócenie posiedzenia,
6. zmianę porządku dziennego obrad,
7. powtórzenie głosowania.

Art. 12. Aby wniosek formalny został przyjęty musi uzyskać w głosowaniu zwykłą większość głosów.

Rozdział IV

[Kongresmeni]

Art. 13. Kongresmeni mają obowiązek obecności oraz aktywnego udziału w posiedzeniach Kongresu.

Art. 14. Spiker po otwarciu posiedzenia może zarządzić sprawdzenie obecności, które trwa minimum 24 godziny, maksymalnie zaś 48 godzin.

Art. 15. W przypadku niemożności wzięcia udziału w planowanym posiedzeniu, Kongresmen ma obowiązek zgłosić ten fakt w Kancelarii Kongresu min. 2 dni przed rozpoczęciem posiedzenia.

Art. 16. W przypadku złamania przepisu zawartego w art. 15. Spiker Kongresu ma prawo nadać naganę Kongresmenowi, poprzez stosowne obwieszczenie.

Rozdział V

[Spiker]

Art. 17. Kongres może odwołać Spikera na wniosek złożony przez co najmniej 2 Kongresmena, którzy w tym samym czasie mają obowiązek wskazania kandydata na kolejnego Spikera.

Art. 18. W przypadku:

1. śmierci Spikera,
 2. rezygnacji z funkcji Spikera Kongresu,
- obowiązku Spikera Kongresu sprawuje pierwszy wybrany przez Kongres Vajs-Spiker.

Rozdział VI

[Postępowanie z projektami ustaw i uchwał]

Art. 19.

1. Inicjatywa ustawodawcza przysługuje Kongresmenom, Prezydentowi II FN oraz Radzie Ministrów,
2. Inicjatywa ustawodawcza przysługuje również grupie co najmniej 3 obywateli posiadających bierne prawo wyborcze.

Art. 20. Projekty ustaw i uchwał składa się w formie pisemnej na forum II FN w wątku Kancelarii Kongresu. Projekt może, lecz nie musi zawierać uzasadnienia. W przypadku braku uzasadnienia Spiker może zażądać od projektodawcy dodania go.

Art. 21. Projekty ustaw i uchwał poddawane są debacie i głosowaniu podczas otwartego posiedzenia Kongresu.

Art. 22. Wnioskodawca może wносить autopoprawki do projektu ustawy lub uchwały. Autopoprawki wprowadzone nie podlegają głosowaniu. Przez autopoprawkę rozumie się zmianę w projekcie naniesioną przez wnioskodawcę.

Art. 23. Podczas debaty Kongresmeni składają poprawki do ustawy lub uchwały. Każda poprawka, która nie jest autopoprawką musi zostać poddana osobnemu głosowaniu.

Rozdział VII

[Przepisy końcowe]

Art. 24. Zmienia się treść ust. 3 art. 13 Ordynacji Wyborczej z dnia 2 listopada 2023 z: *“Niezłożenie przysięgi w terminie pięciu dni od chwili opublikowania wyników wyborów jest równoznaczne ze zrzeczeniem się mandatu w Kongresie.”*, na: *“Niezłożenie przysięgi w terminie przewidzianym w art. 4 Regulaminu Kongresu jest równoznaczne ze zrzeczeniem się mandatu w Kongresie. W przypadku takiej sytuacji na miejsce dotychczasowego Kongresmena wstępuje kolejna osoba z listy wyborczej komitetu, do której należał ustępujący Kongresmen. Jeśli takiego nie ma, mandat uzyskuje kandydat z listy kolejnej, na którą oddano drugą największą ilość głosów.”*

Art. 25. Ustawa wchodzi w życie z chwilą podpisania przez Prezydenta II FN.