

Regulamin Kongresu II Federacji Nordackiej

z dnia xx stycznia 2024 roku

Rozdział I [Przepisy ogólne]

Art. 1.

Niniejsza ustawa określa szczegóły dotyczące funkcjonowania oraz struktury Kongresu II Federacji Nordackiej.

Rozdział II [Posiedzenie Inauguracyjne Kongresu]

Art. 2.

- Inauguracyjne posiedzenie Kongresu nowej kadencji stosownym rozporządzeniem zapowiada Prezydent II Federacji Nordackiej w terminie do 72 godzin od ogłoszenia wyników wyborów. Rozporządzenie powinno zawierać datę i godzinę rozpoczęcia posiedzenia oraz wskazanie osoby, która będzie pełniła funkcję Spikera-Seniora, czyli osoby przewodzącej obradom do momentu wyboru właściwego Spikera.
- Równocześnie z wydaniem dokumentu o terminie posiedzenia, Prezydent wydaje rozporządzenie desygnujące nowego Premiera, a tym samym dotychczasowy Premier wraz z Radą Ministrów poddają się dymisji.

Art. 3.

- Spiker-Senior otwiera posiedzenie Kongresu w dniu i o godzinie wyznaczonej przez Prezydenta II FN w stosownym rozporządzeniu. Po jego otwarciu następuje ślubowanie Kongresmenów, które trwa maksymalnie do 3 pełnych dób.
- Na posiedzeniu inauguracyjnym nie można procedować projektów ustaw, uchwał i wniosków o debatę.

Art. 4.

1. Po złożeniu ślubowania przez wszystkich Kongresmenów, Spiker-Senior otwiera zgłoszenia na urząd Spikera. Zgłosić się może każdy Kongresmen.
2. W przypadku, gdy na urząd Spikera zgłosił się tylko jeden kandydat, obejmuje on urząd bez głosowania.
3. W przypadku, gdy na urząd Spikera nie zgłosił się żaden kandydat, Spiker-Senior obejmuje urząd Spikera.
4. W przypadku, gdy na urząd Spikera zgłosi się kilka kandydatów, Kongres wybiera Spikera w głosowaniu wielokrotnego wyboru, gdzie głosujący musi zagłosować na przynajmniej jednego kandydata. Urząd obejmuje ten kandydat, który uzyska najwięcej głosów poparcia. Jeśli kilku kandydatów uzyska ten sam, najwyższy wynik, Spiker-Senior wyłania Spikera spośród grona tych kandydatów poprzez losowanie.
5. Po wyborze Spikera, Spiker-Senior przekazuje mu swoje obowiązki.

Art. 5.

1. Spiker niezwłocznie po otrzymaniu swoich funkcji otwiera zgłoszenia na Vajs-Spikerów, którzy mogą zastępować Spikera w jego obowiązkach.
2. Okres zgłoszeń kandydatów na Vajs-Spikerów trwa od 18 do 48 godzin. Zgłosić się może każdy Kongresmen.
3. Kongres obiera Vajs-Spikerów w głosowaniu wielokrotnego wyboru, gdzie urząd obejmuje każdy kandydat, który uzyska poparcie więcej niż połowy głosujących.

Art. 6.

1. Po zakończeniu procedury wyboru Vajs-Spikerów następuje wygłoszenie exposé Premiera desygnowanego przez Prezydenta.
2. Premier ma maksymalnie 48 godzin na wygłoszenie przemówienia, w którym przedstawia skład Rady Ministrów. Za zgodą Kongresu wyrażoną poprzez deklarację połowy Kongresmenów, czas ten można wydłużyć do maksymalnie 4 pełnych dób.
3. Po wygłoszeniu przez Premiera exposé Kongresmeni mają 24 godziny na zadanie Premierowi pytań odnośnie przemówienia. Po tym czasie następuje głosowanie nad wotum zaufania dla rządu Premiera.
4. Rząd zostaje odwołany, jeśli nie uzyska wotum zaufania określonego w Art. 16. Konstytucji II FN. W takim przypadku nowego Premiera w drugim kroku obiera Kongres.
5. Kandydata na Premiera wybieranego w drugim kroku może zgłosić grupa minimum dwóch Kongresmenów, gdzie kandydat sam musi potwierdzić swoją kandydaturę. Zgłaszanie kandydatów trwa od 24 do 48 godzin.
6. Po zakończeniu zgłoszeń, Kongres w głosowaniu wielokrotnego wyboru desygnuje Premiera. Desygnowany jest kandydat z najwyższym wynikiem

poparcia. W przypadku remisu, zwycięzca głosowania jest losowany. Procedura opisana w ustępach 2. i 3. zostaje powtórzona względem nowego Premiera. Jeśli desygnowany przez Kongres Premier również nie uzyska wotum zaufania albo nie zgłosi się żaden kandydat, to kadencja Kongresu zostaje skrócona, a FKW niezwłocznie rozpisuje kolejne wybory parlamentarne.

Art. 7.

Po wyrażeniu przez Kongres wotum zaufania Premierowi, Spiker zamyka posiedzenia inauguracyjne.

Rozdział III

[Posiedzenia Kongresu]

Art. 8.

1. Kongres obraduje na posiedzeniach, które otwierane są przez Spikera Kongresu. Spiker zwołuje posiedzenie wtedy, gdy do Kancelarii Kongresu wpłynę co najmniej jeden projekt ustawy, uchwały lub wniosek o otwarcie debaty parlamentarnej.
2. Termin posiedzenia obwieszczany jest na forum II FN, w dziale Kongresu przez Spikera w publicznym i dobrze widocznym miejscu. Przez publiczne i dobrze widoczne miejsce rozumie się dział ogólnodostępny, który znajduje się najwyżej w hierarchii działów Kongresu. Spiker zapowiada zwołanie posiedzenia co najmniej 24 godziny przed jego rozpoczęciem. W przypadku wniosku o otwarcie debaty parlamentarnej o szczególnym znaczeniu dla bezpieczeństwa narodowego, Spiker może otworzyć posiedzenie natychmiastowo.
3. Minimalny czas trwania posiedzenia to 3 dni, maksymalny zaś to 7 tygodni. Ustalony przez Spikera czas trwania posiedzenia można skrócić lub wydłużyć stosownym wnioskiem formalnym. Czas trwania nie jest liczony w trakcie przerwy.
4. Posiedzenie dzieli się na debaty i głosowania. Debata winna trwać minimalnie 24 godziny. Głosowanie winno trwać minimalnie 24 godziny, maksymalnie zaś 72. Głosowania odbywają się w systemie informatycznym II FN. W przypadku, gdy wynik głosowania wzbudza wątpliwości, Spiker może zwrócić się do Kongresmenów o wyrażenie zgody na ponowne przeprowadzenie głosowania, który musi poprzeć minimum połowa Kongresmenów.
5. Głosowanie automatycznie zostaje zakończone niezależnie od czasu jego trwania, jeśli każdy uprawniony do głosu oddał swój głos.
6. Spiker może przedstawić wynik głosowania przed jego zakończeniem, jeśli dodatkowe głosy nie wpłyną na decyzję podjętą przez Kongres, tj. głosowanie jest przesądzone.

Art. 9.

Prawo do uczestnictwa w posiedzeniu posiada każdy obywatel II Federacji Nordackiej niewykluczony z obrad.

Art. 10.

1. Kongresmeni mogą składać wnioski formalne.
2. Wnioski formalne zgłoszone przez grupę ponad połowy Kongresmenów przyjmowane są bez głosowania, pod warunkiem ich legalności.
3. Wnioski formalne zgłoszone przez grupę minimum dwóch Kongresmenów, ale nie więcej niż połowę, poddawane są głosowaniu i przyjmowane większością zwykłą.
4. Spiker może zażądać od Kongresmena-wnioskodawcy uzasadnienia złożenia wniosku przed przystąpieniem do głosowania.

Art. 11.

Do wniosków formalnych zalicza się wnioski o:

1. skrócenie debaty i przejście do głosowania,
2. przerwę lub zamknięcie posiedzenia,
3. wykluczenie danego Kongresmena z udziału w debacie,
4. utajnienie posiedzenia,
5. przedłużenie lub skrócenie posiedzenia,
6. zmianę porządku obrad,
7. reasumpcję (powtórzenie) głosowania.

Rozdział IV

[Kongresmeni]

Art. 13.

Kongresmeni mają obowiązek obecności oraz aktywnego udziału w posiedzeniach Kongresu.

Art. 15.

W przypadku niemożności wzięcia udziału w planowanym posiedzeniu, Kongresmen ma obowiązek zgłosić ten fakt w Kancelarii Kongresu co najmniej 2 dni przed rozpoczęciem posiedzenia.

Art. 16.

W przypadku złamania przepisu zawartego w art. 15. Spiker Kongresu ma prawo nadać naganę Kongresmenowi, poprzez stosowne obwieszczenie.

Rozdział V

[Spiker]

Art. 17.

Kongres może odwołać Spikera poprzez głosowanie zarządzone na wniosek złożony przez co najmniej 2 Kongresmenów, którzy wraz z wnioskiem mają obowiązek wskazania kandydata na kolejnego Spikera. Spiker odwoływany jest poprzez bezwzględną większość głosów.

Art. 18.

1. Urząd Spikera zostaje opróżniony w przypadku:
 - a) śmierci Spikera,
 - b) rezygnacji z funkcji przez Spikera Kongresu,
 - c) utraty mandatu w Kongresie przez Spikera,
 - d) otrzymania przez Spikera prawomocnego wyroku skazującego na zakaz pełnienia funkcji Spikera.
2. Po opróżnieniu urzędu Spikera jego funkcje tymczasowo pełni osoba wskazana we wniosku o odwołanie Spikera albo Spiker-Senior mianowany przez Prezydenta. Powtarza się procedury opisane w Art. 4.

Rozdział VI

[Postępowanie z projektami ustaw i uchwał]

Art. 19.

1. Inicjatywa ustawodawcza przysługuje Kongresmenom, Prezydentowi II FN, Premierowi i Ministrom.
2. Osoby posiadające inicjatywę ustawodawczą składają projekty poprzez utworzenie wątku w dziale Sali Plenarnej lub Komnaty Niewalnej. Projekt może, lecz nie musi zawierać uzasadnienia. W przypadku braku uzasadnienia Spiker może zażądać od projektodawcy dodania go.

Art. 20.

1. Obywatelska inicjatywa ustawodawcza przysługuje grupie co najmniej dwóch obywateli o liczebności co najmniej 40% liczby Kongresmenów.
2. Aby złożyć projekt prawa przy wykorzystaniu obywatelskiej inicjatywy ustawodawczej, należy złożyć wniosek do Kancelarii Kongresu i zebrać pod nim wymaganą liczbę podpisów.

Art. 22.

1. Projektodawca może wносить autopoprawki do projektu ustawy lub uchwały. Autopoprawki wprowadzone nie podlegają głosowaniu. Przez autopoprawkę rozumie się zmianę w projekcie naniesioną przez projektodawcę.
2. W przypadku ustawy obywatelskiej, za projektodawcę uznaje się osobę, która złożyła projekt do Kancelarii Kongresu.

Art. 23.

Podczas debaty Kongresmeni składają poprawki do ustawy lub uchwały. Każda poprawka, która nie jest autopoprawką musi zostać poddana osobnemu głosowaniu.

Rozdział VII

[Przepisy końcowe]

Art. 24.

W *Ordynacji Wyborczej* z dnia 2 listopada 2023 zmienia się treść:

1. ustępu 3. art. 13. z: „Nie złożenie przysięgi w terminie pięciu dni od chwili opublikowania wyników wyborów jest równoznaczne ze zrzeczeniem się mandatu w Kongresie.”, na: „Nie złożenie przysięgi w terminie przewidzianym w art. 4 Regulaminu Kongresu jest równoznaczne ze zrzeczeniem się mandatu w Kongresie.”.

Art. 25.

Ustawa wchodzi w życie z chwilą podpisania przez Prezydenta II FN.