

ZAŁĄCZNIK NR 1: SYSTEM OBLICZANIA RANKINGU GROßER PREISS DES SCHACHS

Niniejszy załącznik określa szczegółowe zasady obliczania oraz aktualizacji Rankingu Oficjalnego i Nieoficjalnego w ramach struktur Federacji GP. System opiera się na dynamicznej analizie wyników sportowych z uwzględnieniem relatywnej siły przeciwników oraz skali trudności wydarzenia.

I. Parametry Podstawowe

- **Ranking Inicjalny (R_0):** Każdy nowy uczestnik rozpoczyna zmagania z pułapem 100 punktów rankingowych.
- **Punktacja (P):**
 - Wygrana: +1,0 pkt
 - Remis: +0,5 pkt
 - Przegrana: -1,0 pkt

II. Algorytmy Obliczeniowe

1. Ranking po zakończeniu turnieju (Model Siły Turnieju)

Model ten stosuje się do obliczania ogólnej zmiany rankingu zawodnika po zakończeniu całego wydarzenia, biorąc pod uwagę średni poziom trudności mierzony parametrem Siły Turnieju (S).

- **Współczynnik Zmienności Turniejowej (K_T):** 40
- **Siła Turnieju (S):** Średnia arytmetyczna rankingów wszystkich uczestników danego wydarzenia.

Wzór na zmianę rankingu (Z):

Dla $P > 0$ (wynik dodatni): $Z = K_T * P * (S / R)$

Dla $P < 0$ (wynik ujemny): $Z = K_T * P * (R / S)$

Dla $P = 0$: $Z = 0$

2. Ranking po pojedynczej partii (Model Konfrontacji Bezpośredniej)

W przypadku obliczeń cząstkowych, meczów bezpośrednich lub wyzwań poza turniejami, siłę turnieju (S) zastępuje się rankingiem przeciwnika (R_{op}).

- **Współczynnik Zmienności Partyjnej (K_P):** 20

Wzór na zmianę rankingu po partii (z_{op}):

Dla $P > 0$ (wygrana/remis): $z_{op} = K_P * P * (R_{op} / R)$

Dla $P < 0$ (przegrana): $z_{op} = K_P * P * (R / R_{op})$

III. Postanowienia Techniczne

1. Wszelkie wartości rankingowe zaokrąglane są do dwóch miejsc po przecinku.
2. Nowy Ranking (N) zawsze obliczany jest jako suma rankingu dotychczasowego i uzyskanej zmiany ($N = R + Z$).

*Dokument stanowi integralną część Regulaminu Organizacyjnego Großer Preiss des Schachs.
Wersja V2 Załącznika.*