

PRZEWODNIK NORDACKI (DLA POCZĄTKUJĄCYCH)



MAPA POLITYCZNA MIKROŚWIATA



Aktualizacja: 12.01.2026

Ronon Dex



Kraje opisane czcionką prostą na mapie - państwa potwierdzone.

Kraje opisane kursywą na mapie - państwa o niepotwierdzonym statusie, niepewne, wątpliwe terytorialnie lub organizacje nie będące państwami itp.

Nazwa z nawiasem poniżej i nazwa innego państwa - terytoria zależne.

Nazwa kraju z umieszczoną poniżej nazwą innego "państwa" - precyzuje "kraje związkowe" i podobne elementy składowe "państw federacyjnych".

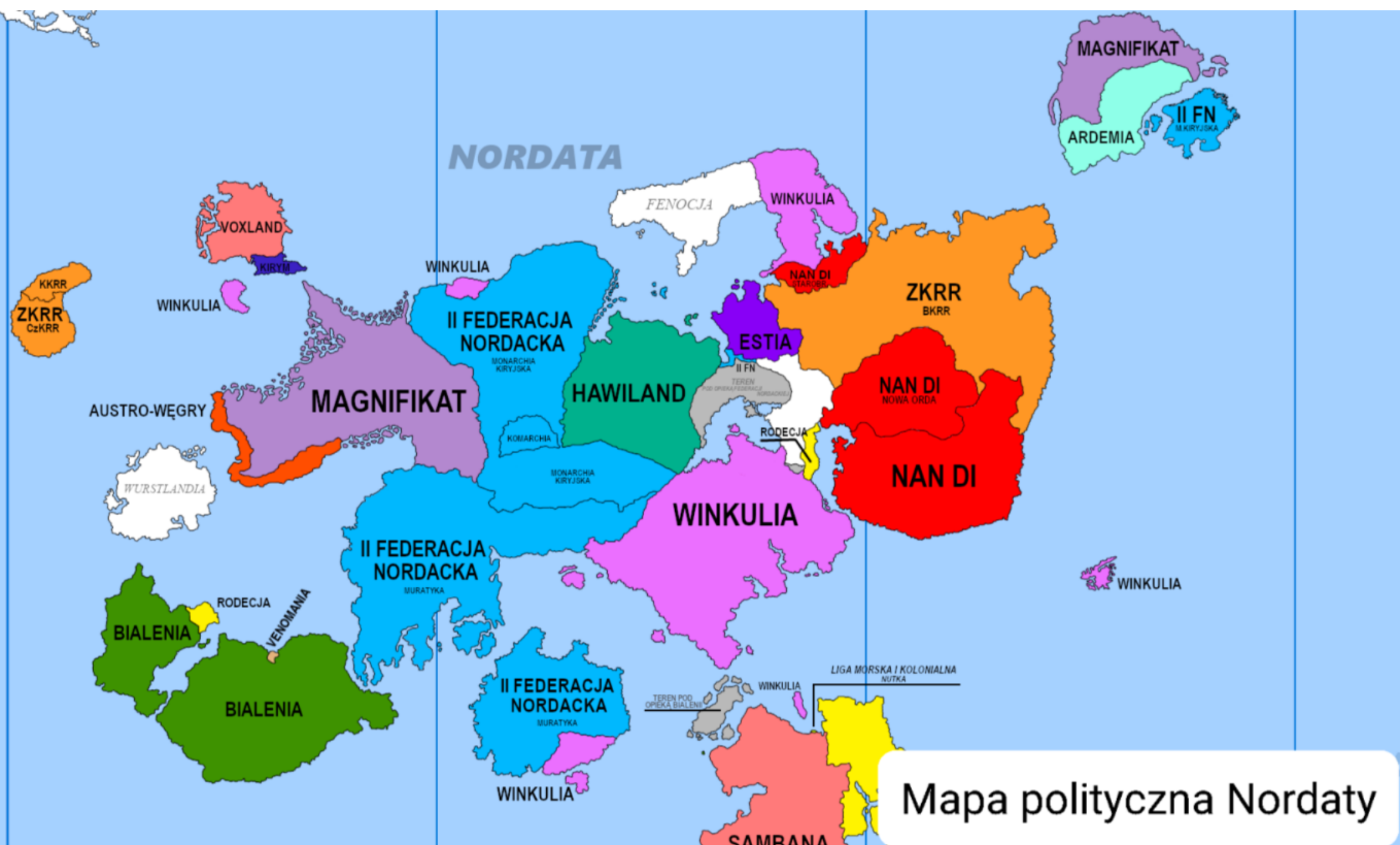
W niektórych przypadkach niewielką czcionką umieszczono nazwy krajów skonfederowanych lub charakterystyczne nazwy danych ziem.

Na niektórych terenach o statusie OBPP (obszar bez przynależności państwowej) umieszczono kursywą, w kolorze szarym i bez pogrubienia - nazwy państw niegdyś gospodarujących danymi ziemiami (w celach informacyjnych). Dodatkowo jeżeli teren bez przynależności jest pod opieką jakiegoś państwa lub grupy państw to zostało to opisane.

Kształty kontynentów opracowano na podstawie starszych map MIB (Pel Nander), KIK oraz innych znanych autorowi map mikroświata.

Odpowiednia wielkość kontynentów została ustalona i przeliczona w wyniku analiz skalowanych map z różnych krajów i kontynentów oraz w toku konsultacji na forach mikoronacji na różnych kontynentach.

Pierwotna sytuacja polityczna została zaczerpnięta z mapy Joahima von Ribertrop wydanej 13 czerwca 2023, a następnie dokonywano stosownych korekt na bazie zbieranych informacji aktualnych o zmianach w mikroświecie.



Mapa polityczna Nordaty

CZYM SĄ MIKRONACJE (WIRTUALNE PAŃSTWA)?

Wirtualne państwa, zwane także mikronacjami, są społecznościami internetowymi odwzorowującymi działanie państwa w warunkach sieci. W przeciwieństwie do istniejących w prawdziwym świecie podmiotów politycznych, również nazywanych mikronacjami, wirtualne państwa nie roszczą sobie pretensji do bycia podmiotami prawa międzynarodowego czy posiadania terytorium w świecie rzeczywistym.

Wirtualne państwa najczęściej opierają swoje funkcjonowanie przede wszystkim na:

- Forum dyskusyjnym (są to forumnacje),
- Komunikatorze internetowym, jak np. Discord (są to discordnacje).

Forumnacje często dla celów pomocniczych używają również Discorda, jednak pełni on drugorzędną rolę, a właściwe życie państwa odbywa się na forum.

MIKROŚWIAT

Fikcyjna płaszczyzna, na której istnieją polskie wirtualne państwa, nazywana jest Mikroświata lub Pollinem, Wirtualnym Światem, V-Światem.

Dzieli się on na oddzielone od siebie oceanem kontynenty:

- Nordatę (Kontynent Północny)
- Neocont (Kontynent Zachodnio-Centralny)
- Morenikę (Kontynent Zachodni, Mikrooceanie)
- Wirtuazję (Kontynent Centralny)
- Orientykę (Kontynent Wschodni)
- Polarktykę (Kontynent Północno-Zachodni, V-Arktykę)
- Vaarland (Kontynent Wschodnio-Południowy, Neuropę, Estellę)

II FEDERACJA NORDACKA

Położenie

II Federacja Nordacka jest polskim wirtualnym państwem (forumnacją) położonym na Nordacie (Kontynencie Północnym). Jest największym terytorialnie państwem kontynentu i jednym z największych na Pollinie. Graniczy z Walczącą Republiką Eesti, Zjednoczonym Królestwem Hawilandu, Ludową Republiką Magnifikatu i Związkiem Winkulijskim.

Ustrój

-II Federacja Nordacka jest państwem federacyjnym - składa się z autonomicznych jednostek terytorialnych: państw stowarzyszonych, wspólnot autonomicznych, prowincji i dystryktów.

-II Federacja Nordacka jest demokracją - władza jest sprawowana przez wyłonię w wolnych, równych, tajnych i bezpośrednich wyborach organy polityczne.

-II Federacja Nordacka jest republiką parlamentarno-gabinetową - władza wykonawcza należy do wybieranego w wyborach Prezydenta i desygnowanego przez niego, a następnie zatwierdzanego przez Kongres, stojącego na czele Rady Ministrów, Premiera, władzę ustawodawczą sprawuje z kolei Kongres wybierany w wyborach parlamentarnych.

-Władzę sądowniczą sprawuje Najwyższy Sąd Federalny z Sędzią Najwyższym na czele. Jest on mianowany przez Kongres w drodze uchwały specjalnej.

Język urzędowy

Językiem urzędowym II Federacji Nordackiej jest język polski (znany jako mowa powszechna) i język nordacki.

Gospodarka

W II Federacji Nordackiej funkcjonuje gospodarka wolnorynkowa. Główną walutą jest nord. Trwają prace nad wdrożeniem Wielkiego Systemu Gospodarczego. Kluczowe dla gospodarki są przemysły motoryzacyjny i wydobywczy. Istotne znaczenie ma Międzynarodowy Bank Pollinu oraz EndoBank. Ingerencja państwa w gospodarkę jest ograniczona do sektora energetycznego.

Krótką historia II Federacji Nordackiej

Nordata (Kontynent Północny) po raz pierwszy pojawił się na mapie Pollinu 28 maja 2010 roku. 21 marca 2018 utworzono Unię Trzech Narodów, która 27 października owego roku została przekształcona w I Federację Nordacką, istniejącą do 19 kwietnia 2020 roku. Jej następczyni, II Federacja Nordacka, powstała 1 sierpnia 2023 roku i nadal istnieje.

Najważniejsze urzędy II Federacji Nordackiej

Prezydent II Federacji Nordackiej

Bolesław Kiranóo von Hohenburg (od 21 listopada 2025)

Premier II Federacji Nordackiej

Andrzej Płatonowicz Ordyński (od 23 stycznia 2026)

Sędzia Najwyższy

Piotr Jankowski (od 15 listopada 2025)



REJONY II FEDERACJI

Obecnie Federacja Nordacka posiada obecnie cztery rejony:

-Komarchia Nordacka - jej stolicą, a zarazem stolicą całej II Federacji Nordackiej jest Velke Mesto Achkov (zwane też krótko Achkov), jest zarządzane bezpośrednio przez rząd albo wyznaczonego przez Premiera Namiestnika Komarchii. Tu urzęduje Prezydent, Rada Ministrów oraz Kongres, znajduje się tu też rotriokatolicka Archidiecezja, Nordacki Uniwersytet Państwowy im. Pela Nandera oraz Galeria Obrazu im. Harlina.



-Dystrykt Wojskowy Klindii - stolica: Lizawietow - utworzony na obszarze dawnej Klindońskiej Republiki Technokratycznej, pozostaje obecnie pod kontrolą wojska.



-IV Republika Muratyki - stolica: Zwierzogród (Rathausio) - prowincja pod zarządem demokratycznie wybranego Prezydenta Muratyki, o silnie rozwiniętej sferze politycznej i przemysłowej, działają tu Krajowe Zakłady Zbrojeniowe, Muratycki

Instytut Map i Muratycka Agencja Kosmiczna, a w regionie zdarzają się wizyty UFO.



-Monarchia Kiryjska - stolica: Kirianopol - wspólnota autonomiczna pod rządami Imperatora, jedno z dwóch centrów wielowiekowej religii i ideologii znanej jako kiryzm, w tamtejszym mieście Czernichów mieści się zapewniająca komentarz do wydarzeń politycznych i społecznych Loża Cyników Okrutnych.

